



MUNICÍPIO DE GOLEGÃ

ASSEMBLEIA MUNICIPAL

EDITAL Nº 13/2013

SESSÃO EXTRAORDINÁRIA DE 22 DE NOVEMBRO DE 2013

DR. JOSÉ TAVARES VEIGA SILVA MALTEZ, Presidente da Assembleia Municipal da Golegã, torna público que: -----

Nos termos das disposições legais em vigor, irá realizar-se no próximo dia **22 de Novembro de 2013**, pelas 21.00 horas, no Salão Nobre do Edifício dos Paços do Concelho, desta Vila de Golegã, uma Sessão Extraordinária da Assembleia Municipal, com a seguinte ordem de trabalhos: -----

1. **INFORMAÇÕES;** -----
2. **LANÇAMENTO DE DERRAMA RELATIVA AO ANO DE 2013 A COBRAR NO ANO DE 2014 – Aprovação;** -----
3. **IMPOSTO MUNICIPAL SOBRE IMÓVEIS (I.M.I.) – 2014 – Aprovação;** -----
4. **TAXA MUNICIPAL PELO DIREITO DE PASSAGEM – Aprovação;** -----
5. **ELEIÇÃO DO PRESIDENTE DE JUNTA DE FREGUESIA E SEU SUPLENTE (Também Presidente de Junta) PARA PARTICIPAÇÃO NO CONGRESSO DA A.N.M.P.;** -----
6. **ELEIÇÃO DO REPRESENTANTE DAS JUNTAS DE FREGUESIA DO MUNICIPIO NA ASSEMBLEIA DISTRIAL;** -----
7. **ELEIÇÃO DE UM AUTARCA DE FREGUESIA NO CONSELHO CINEGÉTICO MUNICIPAL;** -----
8. **COMISSÃO MUNICIPAL DE DEFESA DA FLORESTA CONTRA INCÊNDIOS – Nomeação de Representantes das Juntas de Freguesia do Concelho;** -----
9. **COMISSÃO CONCELHIA DE SAÚDE – Eleição do Representante dos Interesses dos Utentes;** -
10. **COMISSÃO DE PROTECÇÃO DE CRIANÇAS E JUVENS – Nomeação de Representantes;** ----
11. **CONSELHO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO – Eleição do Representante das Juntas de Freguesia;** -----
12. **C.I.M.L.T. – Eleição dos Membros da Assembleia Municipal à Assembleia da Comunidade Intermunicipal da Lezíria do Tejo;** -----
13. **ACES RIBATEJO – Conselho da Comunidade – Nomeação de Representantes;** -----
14. **CONSELHO MUNICIPAL DE JUVENTUDE – Nomeação de Representantes** -----

Para constar e devidos efeitos se publica este edital e outros de igual teor, que irão ser afixados nos lugares habituais do Concelho. -----

Golegã, 18 de Novembro de 2013

O Presidente da Assembleia Municipal,

(José Veiga Maltez, Dr.)